



Відділення ДИЗАЙН

Циклова комісія дизайну

СИЛАБУС

Базова інформація про дисципліну	
Шифр, назва дисципліни	DS026 Інформатика та основи комп'ютерної графіки //Informatics and the Basics of Computer Graphics
Рівень вищої освіти / фахової передвищої освіти	Фахова передвища освіта
Галузь знань	02 Культура і мистецтво
Спеціальність	022 Дизайн
Освітня програма	Дизайн
Семестр	3 семестр (9 кл.), 1 семестр (11 кл.)
Факультет /відділення	Дизайну
Курс	2 курс (9 кл.); 1 курс (11 кл.)
Анотація курсу	Навчальна дисципліна спрямована на формування у майбутніх фахівців сучасного рівня інформаційної та комп'ютерної культури, набуття практичних навичок з основ застосування сучасних технологій обробки інформації за допомогою засобів управління комп'ютером, цілісної системи теоретичних знань та практичних навичок у роботі з програмами Microsoft Office, базове вивчення графічних програм та комп'ютерних технологій, впровадження графіки в роботи різного типу та поєднання її з текстом.
Сторінка курсу в MOODLE	http://78.137.2.119:2929/course/view.php?id=319
Мова викладання	Українська
Лектор курсу	Савченко Богдан Юрійович канали комунікації: СДН «Moodle»: повідомлення в чаті E-mail:imbogdan92@gmail.com
Місце дисципліни в освітній програмі	
Освітня програма	http://csbc.edu.ua/documents/otdel/koop_d.pdf
Перелік загальних компетентностей (ЗК)	Знання та розуміння предметної області та професійної діяльності. Здатність використовувати інформаційні системи та комунікаційні технології. Здатність вчитися і оволодівати сучасними знаннями.

	<p>Здатність використовувати програмне забезпечення для вирішення професійних завдань.</p> <p>Здатність застосовувати знання у практичних ситуаціях.</p> <p>Здатність до пошуку, оброблення та аналізу інформації з різних джерел.</p>
Перелік спеціальних компетентностей (СК)	<p>Здатність здійснювати ефективні комунікації.</p> <p>Здатність застосовувати теоретичні знання в області мистецтва та дизайну, традиційні і сучасні культурно-мистецькі процеси і практики у власній професійній діяльності.</p> <p>Здатність використовувати програмне забезпечення для вирішення професійних завдань.</p>
Перелік програмних результатів навчання	<p>Застосовувати сучасні інформаційні та комунікаційні технології для пошуку та аналізу необхідної інформації у вирішенні практичних проблем.</p> <p>Створювати макет (модель) об'єкту (продукту) дизайну для демонстрації творчого задуму.</p> <p>Застосовувати відповідне програмне забезпечення для виконання конкретного дизайнерського завдання.</p>
Опис дисципліни	
Структура навантаження на студента	<p>Загальна кількість годин – 90 год.</p> <p>Кількість кредитів – 3</p> <p>Кількість лекційних годин – 0 год.</p> <p>Кількість практичних занять – 30 год.</p> <p>Кількість годин для самостійної роботи студентів – 60 год.</p> <p>Форма підсумкового контролю – залік</p>
Методи навчання	<p>Розповідь, Пояснення, Бесіда, Інструктаж, Дискусія, Практична робота, Пробні вправи, Творчі вправи, Усні вправи, Практичні вправи</p>
Зміст дисципліни	
Тема 1. Текстовий редактор	<p>Форматування тексту та абзацу, створення списків.</p> <p>Базова робота с текстом та вивчення основ оформлення документів курсових та рефератів.</p>
Тема 2. Технологія створення презентації засобами програми MS PowerPoint Застосування графіки в подачі матеріалу.	<p>Створення презентацій в MS Power Point.</p> <p>Задавання ефектів і демонстрація презентації.</p>
Тема 3. Табличний процесор	<p>Створення таблиць. Обчислення в таблицях. Поняття та призначення функцій.</p>
Політика дисципліни	

Політика відвідування	Регулярне відвідування всіх видів занять, своєчасність виконання самостійної роботи. За об'єктивних причин (наприклад, хвороба, міжнародне стажування) навчання зорганізується в он-лайн формі за погодженням із керівником курсу.
Політика щодо дедлайнів та перескладання	Роботи, які здаються із порушенням термінів без поважних причин, оцінюються на нижчу оцінку.
Академічна доброчесність	У випадку недотримання політики академічної доброчесності (плагіат, самоплагіат, фабрикація, фальсифікація, списування, обман, хабарництво) передбачено повторне проходження оцінювання.

Система оцінювання

Поточний контроль здійснюється протягом семестру під час проведення практичних, семінарських та інших видів занять і оцінюється сумою набраних балів (максимальна сума – 100 балів; мінімальна сума, що дозволяє студенту отримати атестацію з предмету – 60 балів); підсумковий/ семестровий контроль, проводиться у формі заліку, відповідно до графіку навчального процесу.

Накопичування рейтингових балів з навчальної дисципліни

Назва	Зміст завдання	Бали аудит/індивідуальні
1. Створення титульного листа	Створення титульного листа в програмі Word відповідно критеріїв	7/3
2. Створення автоматичного змісту в документі	Створення автоматичного змісту в програмі Word з головними розділами, підрозділами, нумерацією.	7/3
3. Створення списку джерел	Створення списку використаних джерел в програмі Word відповідно сучасних вимог.	7/3
4. Створення простої слайдової навчальної презентації	Створення простої слайдової навчальної презентації за допомогою програми PowerPoint на 7- 10 слайдів.	7/3
5. Створення автоматичної презентації	Створення автоматичної презентації за допомогою програми PowerPoint на 7- 10 слайдів	7/3
6. Створення інтерактивної презентації	Створення інтерактивної презентації за допомогою програми PowerPoint на 10 -15 слайдів	7/3
7. Презентація продукту	Створення рекламної презентації за допомогою програми PowerPoint на 5-7 слайдів.	7/3
8. Створіть таблиці за наведеним зразком в MS Excel	Обчислити ціну товару в грн. відповідно до курсу долара.	7/3
9. Створіть таблиці за наведеним зразком	вирахувати суму, середнє значення та всього за допомогою формул та функцій	7/3
10. Запустити табличний процесор	Обчислити довжину шляху	7/3
		70/30

РАЗОМ		100
Шкала оцінювання		
ECTS	Бали	Зміст
A	90-100	Бездоганна підготовка в широкому контексті
B	80-89	Повні знання, міцні вміння
C	70-79	Хороші знання та вміння
D	65-69	Задовільні знання, стереотипні вміння
E	60-64	Виконання мінімальних вимог діяльності в стандартних умовах
FX	35-59	Слабкі знання, відсутність умінь
F	1-34	Необхідний повторний курс

Список рекомендованих джерел

Базова література

1. Інформатика. Комп'ютерна техніка. Комп'ютерні технології: Підручник / Баженов В.А., Венгерський П.С., Гарвона В.С. та ін. / Наук. ред. Г.А. Шинкаренко, О.В. Шишов — К.: Каравела, 2016. — 592 с.
2. Юрченко І.В. Інформатика та програмування. Частина 1. Навчальний посібник.— Чернівці: Книги—XXI, 2011.— 203 с.
3. Юрченко І.В., Сікора В.С. Інформатика та програмування. Частина 2.— Чернівці: Видавець Яворський С.Н., 2015.— 210 с.
4. Войтюшенко Н.М. «Інформатика і комп'ютерна техніка». Навчальний посібник.— Центр навчальної літератури, 2019.— 564 с.

Допоміжна література

1. Ковальська Н. В., Холупняк К. О. «Інформатика. Система управління базами даних MS ACCESS. Частина 1.» / Ковальська Н. В., Холупняк К. О. —Черкаси, ЧДБК, 2018 р. – 64 с.
2. Ковальської Н.В. «Основи інформаційних технологій. Робота в середовищі MS Excel. Збірник завдань»/ Ковальської Н.В. - Черкаси, ЧДБК, 2019 р. – 70 с.
3. Холупняк К.О. «Основи інформаційних технологій. Збірник завдань» / К.О. Холупняк : Черкаси, ЧДБК, 2019. – 68 с.

Інформаційні ресурси:

1. Робимо книжковий формат сторінки в документі Microsoft Word.
URL: <https://uk.soringprepair.com/how-to-make-a-book-in-word/>
2. Створення буклета або книги в програмі Word URL: <https://support.microsoft.com/uk-ua/>
3. Excel video training. URL: <https://support.microsoft.com/enus/office/excel-video-training-9bc05390-e94c-46af-a5b3-d7c22f6990bb>